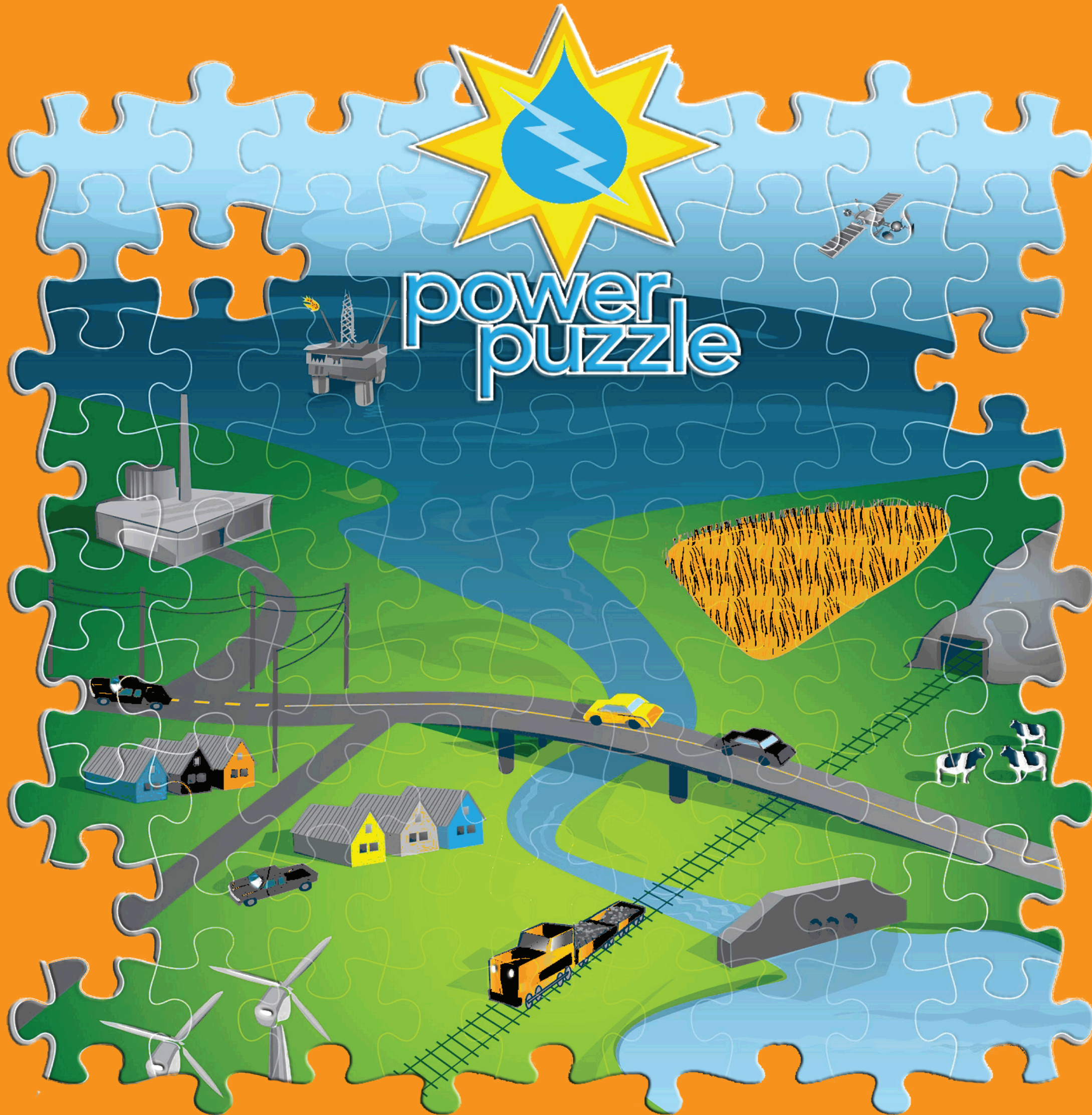


Die Jury

Sebastian Bischoff (Student FB Informatik und Medien)
Albrecht Böhne (Direktor Computermuseum Brandenburg)
Stefanie Reeck (Stadtwerke Brandenburg an der Havel GmbH)
Jochen Heinsohn (Dekan FB Informatik und Medien)
Joachim Hütter (Richter am Oberlandesgericht)
Harald Loose (Professor FB Informatik und Medien und IiFE e.V.)
Katja Orłowski (Mitarbeiterin FB Informatik und Medien)
Klaus-Dieter Pohl (Landesbeauftragter für Schülerwettbewerbe)

Die Teams

RoboSAPiensi (Jugend Technik Schule des tjfbv, Berlin)
OGELMAET Senior (Paulus Praetorius Gymnasium, Bernau)
OGELMAET Junior (Paulus Praetorius Gymnasium, Bernau)
Micro Bots (von Saldern-Gymnasium, Brandenburg)
SAP Cheesebell Creators SAP (Spiel und Action e.V., Berlin)
SGS 1 (Schiller Grundschule am Sternfeld, Potsdam)
Stargate 1 (Schiller Gymnasium, Potsdam)
Chaos Designer (Märkisches Gymnasium „Friedrich Grasow“, Brandenburg)
Pathfinder (Bertolt-Brecht-Gymnasium, Brandenburg)
ein Stein (Einstein-Gymnasium, Potsdam)



LEGO League 2007

Am 10.11.2007

von 10:30-16:00 Uhr

im Audimax FH Brandenburg



Was ist die LEGO League?

Die LEGO League ist 1998 aus der Zusammenarbeit der LEGO Company und der FIRST (For Inspiration and Recognition of Science and Technology) in den USA entstanden. Sie ist ein Wettbewerb für Kinder und Jugendliche, der in Deutschland von Hands on Technology e.V. organisiert wird. Grundlage des Wettstreits ist die Konstruktion eines Roboters zur Erfüllung der alljährlichen Missionen sowie die Bearbeitung einer „echten“ wissenschaftlichen Aufgabe. **Ausgerichtet vom Fachbereich Informatik und Medien.**